Testrapport

## Level

### Jessy Visch

### 28-9-2015

## Inleiding

In dit rapport worden de stappen voor het testen van het inlezen en tekenen van tiles op het level.

De bijbehorende user stories zijn:

”als speler wil ik het level kunnen zien om te weten waar mij karakter zich bevind”

“Als speler wil ik kunnen lopen zodat ik vooruit kan in het spel”

## Doelstelling

De doelstelling van deze test is kijken of een speler het level kan zien en hier door heen kan lopen

## Methode

Allereerst ga ik kijken of het level en de speler zichtbaar zijn. Vervolgens ga ik kijken of de speler niet door het level zakt maar op de blokjes kan lopen.

## Resultaten

De speler ziet het level en kan hier doorheen lopen

## Conclusie

Deze twee userstories zijn correct uitgevoerd en afgerond.